



ЗВЕНИГОРОДСЬКА МІСЬКА РАДА
Черкаської області
23 СЕСІЯ 8 СКЛИКАННЯ

ПРОЕКТ РІШЕННЯ

25 серпня 2023 року

№23-

Про затвердження проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки зі зміною цільового призначення – земельні ділянки запасу (земельні ділянки, які не надані у власність або користування громадянам чи юридичним особам) (код КВЦП 01.17) на цільове призначення – земельні ділянки під громадськими сіножаттями та громадськими пасовищами (код КВЦП 01.19) з кадастровим номером 7121284400:03:004:0251, яка розташована в адміністративних межах Звенигородської міської ради за межами села Неморож.

Розглянувши питання про затвердження проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки зі зміною цільового призначення – земельні ділянки запасу (земельні ділянки, які не надані у власність або користування громадянам чи юридичним особам) (код КВЦП 01.17) на цільове призначення – земельні ділянки під громадськими сіножаттями та громадськими пасовищами (код КВЦП 01.19), керуючись пунктом 34 частини 1 статті 26 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», статтями 12, 34, 186 Земельного Кодексу України, статтею 50 Закону України «Про землеустрій», міська рада вирішила:

1. Затвердити проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки зі зміною цільового призначення – земельні ділянки запасу (земельні ділянки, які не надані у власність або користування громадянам чи юридичним особам) (код КВЦП 01.17) на цільове призначення – земельні ділянки під громадськими сіножаттями та громадськими пасовищами (код КВЦП 01.19) загальною площею 43,1894 га з кадастровим номером 7121284400:03:004:0251, яка розташована в адміністративних межах Звенигородської міської ради за межами села Неморож.

2. Звенигородській міській раді зареєструвати речове право на земельну ділянку згідно чинного законодавства.

3. Контроль за виконанням рішення покласти на голову постійної комісії міської ради з питань земельних відносин, природокористування, екології, планування територій, будівництва та архітектури (Петров Є.В.).

Міський голова

Олександр САЄНКО

ПОЛОЖЕННЯ
про громадські пасовища на території с.Гусакове Вільховецького
старостинського округу Звенигородської міської ради

Положення про громадське пасовище розроблено з метою забезпечення потреби територіальної громади у випасанні худоби (додаток 1 до Положення) за рахунок земель сільськогосподарського призначення державної або комунальної власності не наданих у власність і користування, з метою сприяння розвитку скотарства, зокрема молочного та м'ясного поголів'я великої рогатої худоби, шляхом спільного використання пасовища власниками худоби, мешканцями територіальної громади Звенигородської міської ради у відповідності до вимог Закону України "Про місцеве самоврядування в Україні", Земельного кодексу України, Закону України "Про землеустрій", Закону України "Про Державний земельний кадастр".

Формування громадського пасовища в с.Гусакове Вільховецького старостинського округу відбувається за вимогою мешканців територіальної громади (Лацко Леся Аврамівна), які мають у власності худобу. Громадське пасовище формується за рахунок земель сільськогосподарського призначення державної або комунальної власності не наданих у власність і користування з метою його спільного використання власниками худоби. Після оформлення права комунальної власності територіальної громади, пасовища використовуються для загального користування, відповідно земельний податок і орендна плата за земельні ділянки не сплачуються.

Перелік користувачів громадського пасовища визначається щорічно, на загальних зборах мешканців територіальної громади із внесенням відповідних змін у разі виникнення потреби, згідно поданих особистих заяв на ім'я голови міської ради.

За рахунок коштів спеціального фонду, коштів користувачів, інвесторів, благодійних внесків тощо, в рамках чинного законодавства, рада має право вирішувати питання внутрігосподарського землеустрою громадського пасовища, проведення заходів з відновлення трав'яного покриву, підвищення родючості ґрунтів, забезпечення тварин потребою у водопойі, солі, побудови твариномогильника та інші питання.

Порядок створення громадського пасовища :

- визначається уповноважена особа, на яку покладаються обов'язки щодо організації та документального оформлення випасання худоби селян за рахунок земель запасу комунальної власності Звенигородської міської ради;
- уповноважена особа звертається з відповідним клопотанням до Звенигородської міської ради про надання земельної ділянки під громадське пасовище;
- після прийняття відповідного рішення уповноважена особа звертається до землевпорядної організації для виготовлення проекту землеустрою для надання земельної ділянки під громадське пасовище;
- після виготовлення проекту землеустрою він надається на затвердження до Звенигородської міської ради.

ІНФОРМАЦІЯ
щодо потреби у створенні громадського пасовища
на території с.Гусакове Вільховецького старостинського округу
Звенигородської міської ради
(назва сільської/селищної ради)
Звенигородського району, Черкаської області
(назва району)

№ з/п	Назва населеного пункту	Кількість населення	Кількість поголів'я тварин, гол.	Норма випасу на 1 голову*	Потреба у площі кормових угідь для створення громадських пасовищ, га
4	с.Гусакове	538	100 баранів 15 корів	0,3-0,5 га	Мінімально 34,5 га

Секретар міської ради

Володимир НИЗЕНКО

ІНФОРМАЦІЯ

**Про ділянки, які плануються для створення громадського пасовища
в с.Гусакове на території Вільховецького старостинського округу
Звенигородської міської ради**
(назва сільської/селищної ради)
Звенигородського району, Черкаської області
(назва району)

№ з/п	Назва населеного пункту	Кадастровий номер	Площа, га
1	с.Гусакове	7121282400:02:05:0261	3,7257 га
2	с.Гусакове	7121282400:02:002:0127	6,6008 га
3	с.Гусакове	7121282400:01:001:0119 найближчий кадастровий номер)ділянка не в несена в НКС (викопіювання додається)	Орієнтовна площа 4,0 га
4	с.Гусакове	7121282400:02:001:0016 найближчий кадастровий номер)ділянка не в несена в НКС (викопіювання додається)	Орієнтовна площа 6,5 га
5	с.Гусакове	7121282400:02:005:0289	6.5901 га

Секретар міської ради

Володимир НИЗЕНКО